

Capítulo 21 (Programando la matriz de LEDs) Python

En este capítulo vamos a ver cómo podemos programar la matriz de LEDs.



En el siguiente código QR verás cómo tiene que funcionar nuestro Hub.



En este capítulo vamos a trabajar con funciones que admiten parámetros, con este método conseguimos que parte del código que tendremos que repetir, lo escribamos solo una vez y lo podamos llamar las veces que sea necesario.

En este caso nuestra función tendrá 4 parámetros de entrada de tipo numérico.

El valor de la variable x_1 e y_1 .

El valor del contador x_2 e y_2 .

Como hemos creado el código

```

1 from spike import PrimeHub, LightMatrix, Button, StatusLight,
2 ForceSensor, MotionSensor, Speaker, ColorSensor, App, DistanceSensor,
3 Motor, MotorPair
4 from spike.control import wait_for_seconds, wait_until, Timer
5 from math import *
6 import random
7
8 hub = PrimeHub()
9 def pinta(X1, Y1, X2, Y2):
10     X = X1
11     Y = Y1
12     for i in range(1,5,1):
13         hub.light_matrix.set_pixel(Y,X)
14         wait_for_seconds(0.1)
15         hub.light_matrix.set_pixel(Y,X,0)
16         wait_for_seconds(0.1)
17         X = X + X2
18         Y = Y + Y2
19
20 while True:
21     pinta(0,0,0,1)
22     pinta(0,4,1,0)
23     pinta(4,4,0,-1)
24     pinta(4,0,-1,0)

```

